#  BASES MINI QUEMADAS INTER SPORTS DAY 2017

**Domingo 12 DE NOVIEMBRE 2017**

|  |
| --- |
| GRUPO 1- ELEMENTARY |
| HORARIO | NIVEL | V/S | NIVEL | LUGAR |
| 11:00 a 11:15 | 1º y 2ºMixto |  | 1º y 2ºMixto | Cancha nº1  |
| 11:15 a 11:30 | 3º y 4ºMixto |  | 3º y 4ºMixto | Cancha nº1 |
| 11:30 a 11:45 | 5º y 6ºMixto |  | 5º y 6ºMixto | Cancha nº1  |
|  |  |  |  |  |
| 12:00 a 12.30 | RECONOCIMIENTOS E INCENTIVOS |

|  |
| --- |
| GRUPO 2 – HIGH SCHOOL, PROFESORES Y APODERADOS |
| HORARIO | NIVEL | V/S | NIVEL | LUGAR |
| 12.30 a 12:45 | 7º Y 8ºMixto |  | 7º Y 8ºMixto | Cancha nº1 |
| 12.45 A 13.00 | 9º Y 10ºMixto |  | 9º Y 10ºMixto | Cancha Nº 1 |
| 13.00 a 13:15 | 11º Y 12ºMixto |  | 11º Y 12ºMixto | Cancha Nº 1 |
|  |  |  |
| 13.30 A 14.00 | RECONOCIMIENTOS E INCENTIVOS | Cancha nº 1 |

Mini juegos Elementary School: desde 11.00 a 12.30 hrs.

Mini juegos High School, profesores y apoderados: desde 12.30 a 14.00 hrs.

DURACIÓN PARTIDOS: 15 minutos. LOS EQUIPOS DEBEN PRESENTARSE 10 MINUTOS ANTES DE CADA PARTIDO.

CANTIDAD DE JUGADORES POR EQUIPO: 13, 12 en cancha y 1 embajador

CONFORMACIÓN DE EQUIPOS:

Cada equipo debe “bautizarse” con un nombre.

Los equipos serán conformados, de acuerdo a la tabla, por grupor MIXTOS, y mezclando los niveles como se indica. Ejemplo: un equipo puede ser conformado por niños y niñas de 3º y 4º básico.

EQUIPO GANADOR: Aquel que tenga menos “quemados” al término del partido

AL TERMINO SE DISPONDRÁ DE UN ESPACIO DE TIEMPO POR SI ALGÚN EQUIPO QUIERE “RETAR” A OTRO.

INSCRIPCION: HASTA VIERNES 10 DE NOVIEMBRE A LAS 15:00 HORAS. VIA CORREO ELECTRÓNICO A centrodepadrestisls@gmail.com , indicando en el “asunto” :“INSCRIPCION EQUIPO QUEMADAS”. (Se solicita a profesores y padres ayudar a los más chiquititos en este proceso)

NOMBRE EQUIPO:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nº | CURSO | NOMBRE |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| EMBAJADOR |  |  |

**REGLAMENTO: EL JUEGO SE REALIZARÁ CON 1 BALÓN.**

* Sorteo inicio de partido: cada embajador debe sortear “cara o sello” con moneda al aire.
* El juego se inicia con el balón en poder del embajador al sonido del silbato.
* Se consideran quemados cuando el balón golpea o toca una parte del cuerpo (NO CABEZA), y este cae al suelo.
* En caso que el balón golpea a un jugador y otro compañero del mismo equipo o del opositor lo interceptar sin que se caiga, se considera NO quemado. En caso que el balón cae al piso, se considera quemado el primer jugador contactado con el balón.
* El jugador quemado debe trasladarse al área de embajador y desde ahí continuar el juego (NO en los costados de la cancha). En las siguientes jugadas se puede lanzar desde líneas laterales del juego.
* Los embajadores ingresan al juego cuando el equipo lo determina.